

# REGOLAMENTO GARA COSPLAY

## Montegames 2022



### **ATTENZIONE:**

*Ogni fiera differisce dalle altre per regolamento e strutturazione della stessa, siete pertanto pregati di leggere il primo nella sua interezza per essere informati al meglio.*

*L'iscrizione alla gara implica l'accettazione delle norme nella loro totalità, pertanto, se avete qualche dubbio, contattate lo staff che sarà più che lieto di rispondere ad ogni vostro quesito.*

*CosTrive non è organizzatore principale dell'evento, ma cura esclusivamente gli eventi a tema cosplay. Camerini, spazi, palco e quant'altro sono messi gentilmente a disposizione dall'ente responsabile della manifestazione.*

*Con l'iscrizione in gara si accetta totalmente il presente regolamento e si accetta inoltre di esser ritratti/ripresi anche a scopo commerciale.*

### **ISCRIZIONI, REGOLE E OBBLIGHI**

1 - La gara cosplay si terrà il giorno 19 giugno 2022 dalle ore 15.30 (l'orario potrebbe subire variazioni).

2 - L'iscrizione è gratuita ed indispensabile per la partecipazione alla sfilata.

I cosplayer potranno iscriversi in loco presso lo stand in fiera il giorno 19 giugno 2022 dalle ore 10.30 fino alle ore 14.30.

E' possibile stampare e compilare a casa i moduli di iscrizione (scaricabili dal sito [www.costrive.it](http://www.costrive.it)) per agevolare i partecipanti e lo staff in loco.

3 – I partecipanti minorenni dovranno obbligatoriamente far firmare il modulo d'iscrizione da un genitore.

4 - L'ordine di sfilata è decretato dall'ordine in cui si conferma l'iscrizione all'apposito stand. Non sono ammesse modifiche successive.

5 - I costumi indossati dovranno essere attinenti alle seguenti categorie: manga, fumetti, anime / cartoni animati, film / telefilm, videogiochi, musica, art book/figure.

6 - Devono esistere opere, illustrazioni, video, ecc... che dimostrino l'esistenza del cosplay rappresentato (costume, accessori, armi). Non sono accettata fan art e opere non ufficiali.

Ogni cosplayer partecipante dovrà inviare e/o consegnare al momento della conferma dell'iscrizione obbligatoriamente:

- un'immagine a colori del personaggio relativa alla versione interpretata;
- un'immagine dell'eventuale arma/accessorio al di fuori del costume.

Chi non viene munito di tali immagini, verrà parzialmente penalizzato dalla giuria in fase di valutazione.

Le immagini non verranno restituite a fine gara e non verranno stampate da CosTrive.

Eventualmente è possibile allegare alle immagini qualche piccola descrizione del personaggio e foto del “making of”.

7 - Il costume non deve essere inventato o tratto da fan art. Un costume “original” potrà sfilare, ma non verrà valutato dalla giuria in quanto non in possesso dei parametri di valutazione. Annessi a ciò ci sono le versioni femminili di un personaggio maschile (e viceversa), lolita, steampunk, fantasy, gdr-live, neko e affini. Un costume original può al massimo ricevere una menzione speciale, ma nessuno dei premi indicati al punto 15.

8 - Il cosplayer potrà decidere se effettuare un'esibizione durante la gara o semplicemente sfilare. L'esibizione non è fondamentale, ma potrebbe portare un punteggio superiore al fine della valutazione da parte della giuria.

9 - Il tempo a disposizione per la sfilata è di 30 secondi. Per una eventuale scenetta è di massimo:

- 1 minuto e 30 secondi per i singoli,
- 3 minuti per i gruppi (dalle 2 alle 5 persone),
- 4 minuti (da 6 persone in su).

Allo sfiorare del tempo la musica verrà interrotta senza preavviso. Se il cosplayer decidesse di continuare a stare sul palco molto oltre i tempi stabiliti verrà squalificato dalla gara.

10 - I cosplayer potranno avvalersi di file audio in mp3 per la loro esibizione:

Il file audio dovrà essere consegnato su supporti usb. **Non saranno accettati cellulari, I-Pod, I-Phone, lettori mp3, inoltre non si potrà scaricare la traccia audio da internet al momento dell'iscrizione dal computer del Fonico CosTrive.**

Se non si consegna il file audio il fonico utilizzerà una traccia audio a sua discrezione. E' bene effettuare una scansione della propria periferica usb, per non danneggiare con eventuali virus i supporti utilizzati da CosTrive.

11 - È consentito l'uso di scenografie con una condizione: vanno avvisati gli organizzatori al momento dell'iscrizione e il tempo massimo per posizionare le scenografie è di 2 minuti.

12 - Durante l'esibizione non è consentito danneggiare/sporcare l'area adibita alla sfilata e/o fare uso di un linguaggio offensivo e volgare per non turbare il pubblico e gli altri partecipanti. Non sono consentiti esplosivi, fumogeni, scaccia cani, ecc. Pena la squalifica immediata dalla gara.

**E' possibile spargere brillantini/coriandoli e quant'altro, solamente se poi l'area viene ripulita dai partecipanti stessi entro 1-2min dalla fine dell'esibizione e con propri mezzi.**

13 - Non è possibile iscriversi in gara con due cosplay diversi. Possono avvenire cambi d'abito sul palco, ma ad ogni partecipante può corrispondere una e una sola iscrizione in gara.

14 - I premi assegnati al termine della competizione saranno:

- ❖ **Primo posto:** il miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Secondo Posto:** il secondo miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Terzo Posto:** il terzo miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Miglior gruppo:** stesso criterio della prima posizione ma per 2 o più cosplayer iscritti insieme;
- ❖ **Menzione speciale interpretazione:** la migliore esibizione che rispetti il regolamento della gara;
- ❖ **Menzione speciale somiglianza:** cosplayer che soprattutto nelle fattezze e nel fisico ricorda il personaggio interpretato.

Se il cosplayer vincitore di una categoria non è presente al momento delle premiazioni, questo dovrà contattare CosTrive per accordarsi per un ritiro.

## GIURIA E VALUTAZIONI

15 – Il giudizio della giuria è ineluttabile.

Nel caso vengano riscontrate irregolarità successive alla premiazione, lo staff potrà agire di conseguenza come ritiene più opportuno (ritiro del premio, squalifica del partecipante alle gare successive).

16 – Se i giurati lo ritengono opportuno, è possibile consegnare un premio ad un solo partecipante di un gruppo. (Ad esempio può vincere il Primo, Secondo o Terzo posto un Cosplayer che non gareggia come singolo, ma che gareggia in un gruppo).

17 – Un cosplayer può ricevere un solo premio a gara (incluse eventuali menzioni speciali).

18 – CosTrive si vedrà costretto a riconsiderare l'iscrizione agli eventi futuri di tutti coloro che assumeranno un comportamento inappropriato al carattere della manifestazione.

19 – Non è richiesto che costume, arma, accessori siano fatti artigianalmente dal cosplayer che li indossa. Conta il risultato finale sul palco di come appare il vestito e come viene interpretato il personaggio.

20 – La giuria è scelta in modo tale da avere un solo rappresentante di CoStrive (come garante del regolamento), e tutti gli altri esterni. Si tratta di persone che possono intendersi di una gara cosplay sotto vari aspetti (sartoria, recitazione, ingegno, make-up, armature, ecc).

**L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA DI APPORTARE MODIFICHE AL PRESENTE REGOLAMENTO PER MIGLIORARE LO SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE.**

## CONCLUSIONI

*CosTrive ci tiene a migliorare di anno in anno ogni fiera. Qualsiasi consiglio e suggerimento può essere inviato tramite mail a [costrive@gmail.com](mailto:costrive@gmail.com) oppure tramite messaggio alla pagina facebook.*

*Vi invitiamo comunque a contattarci privatamente per qualsiasi dubbio o problema.*

**E' severamente vietato copiare interamente o parzialmente il presente regolamento**