

REGOLAMENTO GARA COSPLAY

Montegames 2022



ATTENZIONE:

Ogni fiera differisce dalle altre per regolamento e strutturazione della stessa, siete pertanto pregati di leggere il primo nella sua interezza per essere informati al meglio.

L'iscrizione alla gara implica l'accettazione delle norme nella loro totalità, pertanto, se avete qualche dubbio, contattate lo staff che sarà più che lieto di rispondere ad ogni vostro quesito.

CosTrive non è organizzatore principale dell'evento, ma cura esclusivamente gli eventi a tema cosplay. Camerini, spazi, palco e quant'altro sono messi gentilmente a disposizione dall'ente responsabile della manifestazione.

Con l'iscrizione in gara si accetta totalmente il presente regolamento e si accetta inoltre di esser ritratti/ripresi anche a scopo commerciale.

ISCRIZIONI, REGOLE E OBBLIGHI

1 - La gara cosplay si terrà il giorno 19 giugno 2022 dalle ore 15.30 (l'orario potrebbe subire variazioni).

2 - L'iscrizione è gratuita ed indispensabile per la partecipazione alla sfilata.

I cosplayer potranno iscriversi in loco presso lo stand in fiera il giorno 19 giugno 2022 dalle ore 10.30 fino alle ore 14.30.

E' possibile stampare e compilare a casa i moduli di iscrizione (scaricabili dal sito www.costrive.it) per agevolare i partecipanti e lo staff in loco.

3 – I partecipanti minorenni dovranno obbligatoriamente far firmare il modulo d'iscrizione da un genitore.

4 - L'ordine di sfilata è decretato dall'ordine in cui si conferma l'iscrizione all'apposito stand. Non sono ammesse modifiche successive.

5 - I costumi indossati dovranno essere attinenti alle seguenti categorie: manga, fumetti, anime / cartoni animati, film / telefilm, videogiochi, musica, art book/figure.

6 - Devono esistere opere, illustrazioni, video, ecc... che dimostrino l'esistenza del cosplay rappresentato (costume, accessori, armi). Non sono accettata fan art e opere non ufficiali.

Ogni cosplayer partecipante dovrà inviare e/o consegnare al momento della conferma dell'iscrizione obbligatoriamente:

- un'immagine a colori del personaggio relativa alla versione interpretata;
- un'immagine dell'eventuale arma/accessorio al di fuori del costume.

Chi non viene munito di tali immagini, verrà parzialmente penalizzato dalla giuria in fase di valutazione.

Le immagini non verranno restituite a fine gara e non verranno stampate da CosTrive.

Eventualmente è possibile allegare alle immagini qualche piccola descrizione del personaggio e foto del "making of".

7 - Il costume non deve essere inventato o tratto da fan art. Un costume "original" potrà sfilare, ma non verrà valutato dalla giuria in quanto non in possesso dei parametri di valutazione. Annessi a ciò ci sono le versioni femminili di un personaggio maschile (e viceversa), lolita, steampunk, fantasy, gdr-live, neko e affini. Un costume original può al massimo ricevere una menzione speciale, ma nessuno dei premi indicati al punto 15.

8 - Il cosplayer potrà decidere se effettuare un'esibizione durante la gara o semplicemente sfilare. L'esibizione non è fondamentale, ma potrebbe portare un punteggio superiore al fine della valutazione da parte della giuria.

9 - Il tempo a disposizione per la sfilata è di 30 secondi. Per una eventuale scenetta è di massimo:

- 1 minuto e 30 secondi per i singoli,
- 3 minuti per i gruppi (dalle 2 alle 5 persone),
- 4 minuti (da 6 persone in su).

Allo sforare del tempo la musica verrà interrotta senza preavviso. Se il cosplayer decidesse di continuare a stare sul palco molto oltre i tempi stabiliti verrà squalificato dalla gara.

10 - I cosplayer potranno avvalersi di file audio in mp3 per la loro esibizione:

Il file audio dovrà essere consegnato su supporti usb. **Non saranno accettati cellulari, I-Pod, I-Phone, lettori mp3, inoltre non si potrà scaricare la traccia audio da internet al momento dell'iscrizione dal computer del Fonico CosTrive.**

Se non si consegna il file audio il fonico utilizzerà una traccia audio a sua discrezione. E' bene effettuare una scansione della propria periferica usb, per non danneggiare con eventuali virus i supporti utilizzati da CosTrive.

11 - È consentito l'uso di scenografie con una condizione: vanno avvisati gli organizzatori al momento dell'iscrizione e il tempo massimo per posizionare le scenografie è di 2 minuti.

12 - Durante l'esibizione non è consentito danneggiare/sporcare l'area adibita alla sfilata e/o fare uso di un linguaggio offensivo e volgare per non turbare il pubblico e gli altri partecipanti. Non sono consentiti esplosivi, fumogeni, scaccia cani, ecc. Pena la squalifica immediata dalla gara.

E' possibile spargere brillantini/coriandoli e quant'altro, solamente se poi l'area viene ripulita dai partecipanti stessi entro 1-2min dalla fine dell'esibizione e con propri mezzi.

13 - Non è possibile iscriversi in gara con due cosplay diversi. Possono avvenire cambi d'abito sul palco, ma ad ogni partecipante può corrispondere una e una sola iscrizione in gara.

14 - I premi assegnati al termine della competizione saranno:

- ❖ **Primo posto:** il miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Secondo Posto:** il secondo miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Terzo Posto:** il terzo miglior cosplay sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc..);
- ❖ **Miglior gruppo:** stesso criterio della prima posizione ma per 2 o più cosplayer iscritti insieme;
- ❖ **Menzione speciale interpretazione:** la migliore esibizione che rispetti il regolamento della gara;
- ❖ **Menzione speciale somiglianza:** cosplayer che soprattutto nelle fattezze e nel fisico ricorda il personaggio interpretato.

Se il cosplayer vincitore di una categoria non è presente al momento delle premiazioni, questo dovrà contattare CosTrive per accordarsi per un ritiro.

GIURIA E VALUTAZIONI

15 – Il giudizio della giuria è ineluttabile.

Nel caso vengano riscontrate irregolarità successive alla premiazione, lo staff potrà agire di conseguenza come ritiene più opportuno (ritiro del premio, squalifica del partecipante alle gare successive).

16 – Se i giurati lo ritengono opportuno, è possibile consegnare un premio ad un solo partecipante di un gruppo. (Ad esempio può vincere il Primo, Secondo o Terzo posto un Cosplayer che non gareggia come singolo, ma che gareggia in un gruppo).

17 – Un cosplayer può ricevere un solo premio a gara (incluse eventuali menzioni speciali).

18 – CosTrive si vedrà costretto a riconsiderare l'iscrizione agli eventi futuri di tutti coloro che assumeranno un comportamento inappropriato al carattere della manifestazione.

19 – Non è richiesto che costume, arma, accessori siano fatti artigianalmente dal cosplayer che li indossa. Conta il risultato finale sul palco di come appare il vestito e come viene interpretato il personaggio.

20 – La giuria è scelta in modo tale da avere un solo rappresentante di CoStrive (come garante del regolamento), e tutti gli altri esterni. Si tratta di persone che possono intendersi di una gara cosplay sotto vari aspetti (sartoria, recitazione, ingegno, make-up, armature, ecc).

L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA DI APPORTARE MODIFICHE AL PRESENTE REGOLAMENTO PER MIGLIORARE LO SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE.

CONCLUSIONI

CosTrive ci tiene a migliorare di anno in anno ogni fiera. Qualsiasi consiglio e suggerimento può essere inviato tramite mail a costrive@gmail.com oppure tramite messaggio alla pagina facebook.

Vi invitiamo comunque a contattarci privatamente per qualsiasi dubbio o problema.

E' severamente vietato copiare interamente o parzialmente il presente regolamento