



REGOLAMENTO GARA COSPLAY

ATTENZIONE: le gare cosplay organizzate da CosTrive possono presentare variazioni tra una e l'altra, sia per quanto riguarda i premi sia per la loro struttura. Si invita pertanto a leggere con attenzione il presente regolamento nella sua interezza, al fine di conoscere correttamente le modalità di partecipazione e a consultare regolarmente i profili social di CosTrive per rimanere aggiornati sulle informazioni relative a ciascuna gara. L'iscrizione alla gara implica l'accettazione delle norme nella loro totalità, pertanto, per qualsiasi dubbio, lo staff è reperibile all'e-mail: **costrive@gmail.com**. Camerini, spazi, palco e altre strutture e servizi sono messi a disposizione dall'ente responsabile della manifestazione.

Con l'iscrizione alla gara, il partecipante accetta integralmente il presente regolamento e autorizza CosTrive a effettuare riprese fotografiche e/o video della propria persona anche a fini promozionali e commerciali. Tali immagini potranno essere utilizzate liberamente da CosTrive sui propri canali social e su altri media, nel rispetto della normativa vigente in materia di privacy e diritto d'immagine.

1. ISCRIZIONI, REGOLE E OBBLIGHI

1. **L'iscrizione è gratuita e obbligatoria**; per la partecipazione dei minorenni è richiesta l'autorizzazione di entrambi i genitori o di chi ne fa le veci. **L'iscrizione avviene esclusivamente in loco** il giorno della gara cosplay, presso il desk CosTrive. Si invita a stampare e compilare a casa i moduli d'iscrizione per agevolare le operazioni di registrazione.
2. L'ordine di sfilata è decretato dall'ordine in cui si conferma l'iscrizione. Non sono ammesse modifiche successive. Il numero verrà consegnato a ciascun concorrente al momento dell'iscrizione.
3. I costumi indossati potranno essere attinenti alle seguenti categorie: animazione, fumetti, musica, videogiochi, film, serie TV, action figure, artbook e qualsiasi altro medium che includa personaggi per i quali sia disponibile almeno un'illustrazione, video, ecc... ufficiale approvata dai rispettivi creatori che dimostri che il costume indossato non è un *original*.
4. I partecipanti con costumi *original* – di personaggi completamente inventati o variazioni di personaggi già esistenti non ideate direttamente dai rispettivi creatori – potranno sfilare o esibirsi come gli altri partecipanti, ma non saranno valutati dalla giuria, quindi non sarà per loro possibile ricevere uno dei premi in palio. Sarà invece possibile ricevere una menzione speciale. Lo staff e la giuria si riservano la facoltà di ricollocare un partecipante nella categoria *original* qualora lo ritengano opportuno, anche nel caso in cui il modulo d'iscrizione sia stato compilato indicando una serie d'appartenenza del personaggio. CosTrive è disponibile a chiarire qualsiasi dubbio riguardo alla definizione di *original* e invita caldamente i partecipanti a contattare lo staff via e-mail prima della gara.



5. **Ogni partecipante dovrà obbligatoriamente consegnare**, al momento dell'iscrizione, pena una valutazione più bassa da parte della giuria:

- un'immagine ufficiale del personaggio interpretato, stampata a colori con dimensioni e risoluzione adeguate, che mostri la versione indossata sul palco;
- un'immagine ufficiale di eventuali armi e/o accessori di rilievo portati sul palco, stampata a colori con dimensioni e risoluzione adeguate.

Dato che gli *original* non saranno valutati dalla giuria, per questa categoria la consegna delle immagini è facoltativa.

6. Le immagini non saranno restituite a fine gara e non possono essere stampate da CosTrive. È possibile allegare alle immagini una breve descrizione del personaggio e foto del processo di realizzazione del costume, armi e accessori.

7. Tutti i partecipanti e gli eventuali accompagnatori o assistenti dovranno obbligatoriamente essere presenti accanto al palco almeno 10 minuti prima dell'inizio della gara per seguire le istruzioni dello staff.

8. I partecipanti potranno decidere se svolgere un'esibizione o semplicemente sfilare. L'esibizione non è obbligatoria, ma potrebbe risultare in un punteggio più alto al fine della valutazione da parte della giuria.

9. Il tempo a disposizione per la sfilata è di 30 secondi. Per le esibizioni i tempi massimi sono:

- 1 minuto e 30 secondi per i singoli;
- 2 minuti per le coppie;
- 3 minuti per i gruppi da 3 a 5 persone;
- 4 minuti per i gruppi da 6 persone in su.

Allo sfiorare del tempo, la musica sarà interrotta senza preavviso. Se i partecipanti decidessero di rimanere sul palco oltre i tempi stabiliti – a parte quelli dedicati alle foto ufficiali e a eventuali domande della giuria o dei presentatori –, saranno squalificati dalla gara.

10. È **caldamente consigliata la consegna di un file audio** in formato MP3 al momento dell'iscrizione, che sarà riprodotto durante l'esibizione. Il file audio dovrà essere consegnato obbligatoriamente su supporti USB. Non saranno accettati audio su altri supporti (es. cellulari, lettori MP3, CD...) e non si potrà scaricare la traccia audio da Internet al momento dell'iscrizione dal computer del fonico CosTrive. Non saranno accettati file audio consegnati in ritardo.

Se non si consegna un file audio all'iscrizione, il fonico utilizzerà una traccia audio a sua discrezione. È bene effettuare una scansione della propria periferica USB, per non danneggiare con eventuali virus i supporti utilizzati da CosTrive. Ogni danno, materiale o tecnico, arrecato alle attrezzature dello staff (es. computer, cavi, stampanti) comporterà l'immediata squalifica dalla gara.

11. È consentito l'uso di scenografie, con l'obbligo di avvisare lo staff al momento dell'iscrizione. Il tempo massimo per posizionare le scenografie è di 2 minuti.



12. Durante l'esibizione non è consentito danneggiare né sporcare l'area adibita alla gara e/o fare uso di un linguaggio offensivo e volgare, per non turbare il pubblico e gli altri partecipanti. Non sono consentiti esplosivi, fumogeni, scaccia cani, fiamme né sostanze infiammabili, getti di liquidi né animali vivi.

ARMI: è vietato l'utilizzo di armi reali, coltelli o qualsiasi oggetto potenzialmente pericoloso, pena l'immediata squalifica dalla gara.

I partecipanti saranno ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco, alle attrezzature presenti e alle persone.

È possibile spargere brillantini, coriandoli e altri elementi volatili, ma l'area deve essere obbligatoriamente ripulita dai partecipanti stessi e/o dai loro accompagnatori/assistenti entro 2 minuti dalla fine dell'esibizione, con mezzi propri. Se si supera il tempo per la pulizia del palco, se ci si rifiuta di farlo o non si porta a termine l'operazione di pulizia, si verrà squalificati dalla gara cosplay.

13. Non è possibile iscriversi alla gara con due cosplay diversi. Possono avvenire cambi di abito sul palco, ma a ogni partecipante può corrispondere una sola iscrizione alla gara.

2. PREMI

- **Primo Posto:** il miglior cosplay in assoluto, sotto tutte le sfaccettature – fattura del costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc.
 - **Secondo Posto:** il secondo miglior cosplay, sotto tutte le sfaccettature – fattura del costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc.
 - **Terzo Posto:** il terzo miglior cosplay, sotto tutte le sfaccettature – fattura del costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc.
 - **Miglior Gruppo:** i migliori cosplay, sotto tutte le sfaccettature – fattura del costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc – indossati da un gruppo.
 - **Miglior Coppia:** i migliori cosplay, sotto tutte le sfaccettature – fattura del costume, somiglianza, atteggiamento, interpretazione ecc – indossati da una coppia.
 - **Miglior accessorio:** l'arma o accessorio di migliore fattura e somiglianza all'originale.
 - **Menzione speciale Interpretazione:** il partecipante che meglio si è distinto per la sua interpretazione del personaggio.
 - **Menzione speciale Somiglianza:** il partecipante che meglio ricorda il personaggio interpretato nelle fattezze e nel fisico.
1. I premi possono essere assegnati a un singolo o a un solo membro meritevole di una coppia o di un gruppo.
 2. I partecipanti possono ricevere un solo premio o una sola menzione speciale a gara.
 3. A discrezione della giuria, i premi potranno non essere assegnati. Oltre ai premi sopra elencati, potranno essere aggiunte ulteriori menzioni speciali.



4. La presenza dei vincitori nei pressi del palco è obbligatoria al momento delle premiazioni, per permettere il corretto svolgimento delle operazioni di premiazione. **Si invitano caldamente tutti i partecipanti a non togliersi il costume finché le operazioni di premiazione non saranno concluse, in modo che i vincitori salgano sul palco in cosplay.** Qualora i vincitori non siano reperibili al momento della loro chiamata sul palco, sarà loro discrezione contattare CosTrive per il ritiro del premio. La lista dei vincitori sarà pubblicata sui profili social di CosTrive nei giorni successivi all'evento.

3. GIURIA E VALUTAZIONI

1. **Il giudizio della giuria è definitivo e insindacabile.**
2. Nel caso si riscontrino delle irregolarità gravi e comprovate nelle operazioni di valutazione, i partecipanti hanno la facoltà di segnalarlo allo staff al momento dell'assegnazione dei premi. Poi, i premi non potranno più essere contestati.
3. Se i giurati lo ritengono opportuno, sarà loro possibile consegnare un premio a un solo membro di una coppia o di un gruppo.
4. La giuria sarà composta da un rappresentante CosTrive e da giurati specializzati nell'arte del cosplay sotto vari aspetti – sartoria, recitazione, ingegno, make-up, armature, ecc. Qualora uno dei giurati selezionati non potesse presenziare alla gara per cause di forza maggiore, l'organizzazione si riserva la facoltà di nominare un sostituto o, in alternativa, di procedere con la gara con una giuria ridotta.
5. Non è richiesto che costume, armi, accessori, scenografia né altri elementi siano realizzati artigianalmente dal partecipante che li indossa. Ciò che sarà valutato sono come il vestito appare sul palco e come il personaggio è interpretato.

Nel caso in cui fosse necessario apportare modifiche al presente regolamento, esse saranno rese pubbliche ed evidenziate. È vietata la riproduzione parziale o integrale del presente regolamento.